

# SCHÜLERTURNIER



## SCHMERIKON

### 1. Allgemeines Reglement

1.1. Jede Mannschaft wählt einen Captain, der das Anmeldeformular vollständig, gut leserlich und in Blockschrift ausfüllt. Folgende Angaben sind erforderlich:

- Name und Adresse
- Telefonnummer
- E-Mail-Adresse
- Bezeichnung der Schule und Klasse

1.2. Die jüngsten Teilnehmer (1. – 4. Klasse) benötigen pro Mannschaft eine erwachsene Betreuungsperson (Lehrperson oder Elternteil). Diese ist auf dem Anmeldeformular anzugeben.

1.3. Mannschaften der 5. – 10. Klasse müssen der Anmeldung ein Foto jedes Teammitglieds oder ein Mannschaftsfoto beilegen. Die Fotos sind im Anmeldeformular einzukleben und dienen ausschließlich der Spielerkontrolle und Identifizierung bei Protestfällen.

1.4. Die Lehrperson bestätigt mit ihrer Unterschrift die Klassenzugehörigkeit aller Spielerinnen und Spieler.

1.5. Nur die beigelegten Anmeldeformulare sind zu verwenden. Diese müssen vollständig ausgefüllt sein. Leere Zeilen sind von der Lehrperson durchzustreichen.





1.6. Telefonische oder unvollständige Anmeldungen sowie Anmeldungen ohne Unterschrift der Lehrperson oder ohne Bezahlung der Teilnahmegebühr werden nicht akzeptiert.

1.7. Die Teilnahmegebühr beträgt CHF 10.– pro Spieler. Sie ist unter dem Namen des Captains oder der Mannschaft zu bezahlen am Turniertag.

## **2. Versicherung**

2.1. Die Versicherung ist Sache der Teilnehmenden. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung.

## **3. Bekleidung der Mannschaften**

3.1. Die Mannschaften müssen einheitliche Oberteile tragen, um Spieler und Schiedsrichter unterscheiden zu können.

## **4. Spielzeit**

4.1. Die Spielzeit beträgt 12 Minuten.

4.2. Spielunterbrüche werden nicht nachgespielt.

4.3. In den letzten zwei Minuten informiert der Speaker über die verbleibende Spielzeit.

4.4. Das neue Spiel wird vom Schiedsrichter angepfiffen.

4.5. Erscheint eine Mannschaft nicht innerhalb von zwei Minuten nach Spielbeginn, wird das Spiel mit 3:0 forfait gewertet.

## **5. Spielfelder**

5.1. Die Spielfelder sind nummeriert und auf dem Spielplan ersichtlich.

5.2. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß.

## **6. Proteste**

6.1. Proteste sind möglich, wenn eine Mannschaft gegen das Reglement verstößt.

6.2. Proteste sind spätestens 30 Minuten nach Spielende beim Schiedsrichter oder der Turnierleitung einzureichen.



## 7. Spielregeln

7.1. Gespielt wird nach den Regeln des SFV mit folgenden Änderungen:

- Spielfeldgröße: 45 m x 27 m
- Das Offside ist im gesamten Turnier aufgehoben.
- Es gilt die Rückpassregel des SFV.

7.2. Tacklings oder Reinrutschen werden mit einem indirekten Freistoss bestraft.

7.3. Freistösse sind immer indirekt.

7.4. Beim Torabstoss muss der Ball den Boden oder einen Spieler vor der Mittellinie berühren. Dropkick ist verboten.

7.5. Der Ball wird nach Verlassen der Seitenlinie per Einwurf zurück ins Spiel gebracht.

7.6. Der Torwart darf den Ball nur im markierten Strafraum mit der Hand spielen.

7.7. Das Tragen von Schienbeinschonern wird empfohlen, ist aber nicht verpflichtend.

7.8. Spieler dürfen ausschließlich mit Turn- oder Nockenschuhen antreten.

Stollenschuhe und barfuss spielen sind verboten.

7.9. Spieler, die mit einer roten Karte bestraft werden, sind für das nächste Spiel gesperrt.

7.10. Entscheidungen der Schiedsrichter oder der Turnierleitung sind endgültig.

## 8. Fairplay-Regeln

- Ich handle vorbildlich.
- Ich akzeptiere Entscheidungen.
- Ich spiele verantwortungsvoll.
- Ich bleibe ruhig.
- Ich denke und handle positiv.
- Nach dem Spiel Verabschiedung der Mannschaft durch Handshake

## 9. Penaltyschießen (ab Finalspielen)

10.1. Bei Gleichstand treten fünf Spieler jeder Mannschaft abwechselnd an.

10.2. Bei erneutem Gleichstand wird mit Einzelschüssen weitergespielt, bis eine Entscheidung fällt.

